```
* File:
         kada i 10. c
* Author: mono2kuri
 * 反射板の移動方向と距離により、(DM)と(SM)の回転を変化させる。tgSWが下側のとき、
  (DM) と (SM) は動かない。tgSWが上側のとき、 (DM) と (SM) は動く。 (DM) も (SM)
 * も反射板の距離が遠のくにつれて、回転が速くなる。反射板の距離が10cmを越え15cm以内
* のとき、(LED) = 赤、15cmを越え25cm以内のとき、(LED) = 緑、25cmを越え40cm以内 * のとき、(LED) = 青となる。(LED)が赤色のとき、tcSW(黄)を押下すると、(DM)も
  (SM) も停止し、(SP) から高音を1秒間出力する。その状態から復帰するには、tcSW
 * (青)を押下する。尚、距離を10cmより近づけることはしない。また、同様に40cmから離
* すこともしない。
 * Created on 2019/06/13, 10:11
#include <xc.h>
// クロック周波数指定
// ( __delay_ms(), __delay_us()関数が必要としているため)
          XTAL FREQ
                        10000000
#define
//記号文字定数:入出力
#define TGSW
                 (RA3)
                        // tgSW : トケ ルスイッチ
#define TCSW_Y
                        // tsSW: タクトスイッチ(黄色)
                 (RA5)
#define TCSW_B
                 (RE1)
                       // tsSW: タクトスイッチ(青色)
#define BEEP_YES
                 1
                       // 音を鳴らす
#define BEEP NO
                 0
                       // 音を鳴らさない
#define BEEP_HIGH
                        // 高音出力
                 1
// 記号文字定数:3色LED
#define RED
           1
                // 赤色
#define BLUE
             2
                 // 青色
#define GREEN
             3
                // 緑色
#define LED_OFF 0
                // 消灯
// 記号文字定数: DCモータ、ステッピングモータ関係
                 // 正転指示
#define CW
             0
#define CCW
             1
                 // 逆転指示
#define NOWAIT 10 // 待ち時間指定なし
#define MT_GO
             1
                // 両モータ回転指示
#define MT STOP 0
                 // 両モータ停止指示
// 外部参照変数の宣言
extern char Seg7Data[18];
// 外部参照関数の宣言
extern unsigned int adConv();
extern void LedEachColor( int selcolor );
extern void BeepBuzzer( int tone );
extern void dcMotorTon( int rotate );
extern void dcMotorToff( int rotate );
//関数の宣言
void kadai10(void);
void StepAndDCMtrStop(void);
void DCAndStepnMtrPhase14(void);
void DCAndStepnMtrPhase23(void);
void DCAndStepnMtrPhase32(void);
void DCAndStepnMtrPhase41(void);
/* 関数名: kadai10()
* 引 数:なし
```

```
* 戻り値: なし
* 概 要:
    入力: RA1/AN1=測距センサの入力、RA3=tgSW、tcSW(黄) =RA5、tcSW(青) =RE1
*
 *
      3色LEDの点灯 = AN1のAD変換結果を距離に見立て、赤/緑/青を表示する。
*
     DCモータ、ステッピングモータの速度制御をしながら、回転させる。
*/
void kadai10(void)
   // ローカル変数の定義
   unsigned int iUpper;
                       // AD変換後の電圧値の1位と小数点第1位の値を格納する
   double fValue;
                        // AD変換後の電圧値
   int doRotate;
                        // E-9回転指示
   // pic16f874aの端子定義/初期化
   PORTA = 0x00;
                      // PORTA = All 0 = Low
   PORTE = 0 \times 00;
                       // PORTE = All 0 = Low
   PORTB = 0x00;
                       // PORTB = All 0 = Low
   PORTC = 0x00;
                       // PORTC = All 0 = Low
   PORTD = 0x00;
                        // PORTD = All 0 = Low
                        // PORTA = 全て入力(AnalogもDigitalも)
   TRISA = 0xFF;
                        // PORTE = 全て入力(REO?RE3のみの設定、AnalogもDigitalも)
   TRISE = 0x07;
   TRISB=0 \times 00;
                        // PORTB を出力に設定
   TRISC=0x00;
                       // PORTC を出力に設定
   TRISD=0\times00;
                       // PORTD を出力に設定
   ADCON1 = 0b00000110;
                      // PORTA/E = Digital I/O, not A/D inputs
   //処理本体
   doRotate = MT GO;
   while(1) {
      unsigned int value = adConv();
                                     // AD変換結果の取得
      fValue = (double) value * 5 / 1023; // AD変換結果を電圧値に換算し、
      if (1.6 < fValue) {
                                      // およそ10cm?15cmとなったら、
          LedEachColor (RED);
                                      // LED=赤色に点灯し、
          if(TCSW_Y == 0)
                                     // その時に、tcSW(黄)を押下したら、
                                     // 両モータを停止し、
             StepAndDCMtrStop();
                                     // ブザーを1秒間鳴らし、
             BeepBuzzer (BEEP HIGH);
             doRotate = MT_STOP;
                                      // 両モータ停止指示をセットする。
          if( TCSW_B == 0 ) doRotate = MT_GO; // 両モータ停止指示をリセットするのは、tcSW(青)を押下した時
      } else if(1.1 < fValue && fValue <= 1.6) LedEachColor(GREEN); // 15cm?25cmなら、LED=緑色に点灯
      else if (fValue <= 1.1) LedEachColor(BLUE); // 25cm?40cmなら、LED=青色に点灯
      if(TGSW == 1)
                                      // tgSWが下側だと、
          StepAndDCMtrStop();
                                     // 両モータは停止状態にする..
      } else if ( TGSW == 0 && doRotate == MT_GO ) { // tgSWが上側で両モータの回転指示なら、
          value = 511 - (value & 511); // DCモータ: デューティ比/遠のくと高速
          value = value / 10;
          iUpper = (unsigned int) (value / 10);
                                           // DCモータのデューティ元は変換結果から直接に
          DCAndStepnMtrPhase14(); // DCモータ + ステッピングモータ: 時計回り(CW)回転指示
                               // DCモータのデューティを変化させる..
          switch( iUpper ) {
             case 5:
                 __delay_ms(9); // 回転時間/5ms
                 break;
             case 4:
                  __delay_ms(8); // 回転時間/8ms
                 break;
             case 3:
                  _delay_ms(<mark>7</mark>); // 表示時間/7ms
                 break;
             case 2:
                 __delay_ms(6); // 回転時間/6ms
                 break;
```

```
default: // case 1:
                  __delay_ms(5); // 回転時間/5ms
                 break;
          DCAndStepnMtrPhase23 (); // DCモータ + ステッピングモータ: 時計回り(CW)回転指示
                                // 回転時間/5ms
           delay ms(5);
          DCAndStepnMtrPhase32(); // DCモータ + ステッピングモータ:時計回り(CW)回転指示
                               // 回転時間/5ms
           delay ms(5);
          DCAndStepnMtrPhase41(); // DCモータ + ステッピングモータ:時計回り(CW)回転指示
          __delay_ms(<mark>5</mark>);
                               // 回転時間/5ms
       } e|se {
       }
   return;
}
/* 関数名: StepAndDCMtrStop()
* 引 数: なし
* 戻り値: なし
* 概 要: DC/ステッピングモータ停止
*/
void StepAndDCMtrStop(void)
{
   RDO = 0;
              // ステッピングモータ停止:RDO?RD3へセット
   RD1 = 0;
   RD2 = 0;
   RD3 = 0;
   RD6 = 1;
             // DCモータ停止:RD6、RD7へセット
   RD7 = 1;
   RCO = 1;
              // モータ駆動回路へセット:RCOのPGEでセット
   RCO = 0;
   return;
}
/* 関数名: DCAndStepnMtrPhase14()
* 引 数: なし
* 戻り値: なし
* 概 要: ステッピングモータ回転フェーズ=正転時/1、反転時/4
*/
void DCAndStepnMtrPhase14(void)
   RD0 = 1;
                     // ステッピングモータ回転#4:RDO?RD3へセット
   RD1 = 0;
   RD2 = 0;
   RD3 = 0;
                     // DCモータ: Hi-Z状態で停止指示=RD6、RD7
   RD6 = 1;
   RD7 = 0;
   RCO = 1;
                     // モータ駆動回路へセット: RCOのPGEでセット
   RCO = 0;
   return;
}
/* 関数名: DCAndStepnMtrPhase23()
* 引 数: なし
* 戻り値: なし
* 概 要: ステッピングモータ回転フェーズ=正転時/2、反転時/3
*/
void DCAndStepnMtrPhase23 (void)
{
```

```
// ステッピングモータ回転#4: RDO?RD3へセット
   RDO = 0;
   RD1 = 1;
   RD2 = 0;
   RD3 = 0;
   RD6 = 0;
                    // DCt-9: Hi-Z状態で停止指示=RD6、RD7
   RD7 = 0;
   RCO = 1;
                    // モータ駆動回路へセット: RCOのPGEでセット
   RCO = 0;
   return;
}
/* 関数名: StepMtrPhase32()
* 引 数: なし
* 戻り値: なし
* 概 要: ステッピングモータ回転フェーズ=正転時/3、反転時/2
void DCAndStepnMtrPhase32(void)
   RDO = 0;
                     // ステッピングモータ回転#4:RDO?RD3へセット
   RD1 = 0;
   RD2 = 1;
   RD3 = 0;
   RD6 = 0;
                    // DCt-9:Hi-Z状態で停止指示=RD6、RD7
   RD7 = 0;
   RCO = 1;
                    // モータ駆動回路へセット:RCOのPGEでセット
   RCO = 0;
   return;
}
/* 関数名: DCAndStepnMtrPhase41()
* 引 数: なし
* 戻り値: なし
* 概 要: ステッピングモータ回転フェーズ=正転時/4、反転時/1
*/
void DCAndStepnMtrPhase41 (void)
   RD0 = 0;
                    // ステッピングモータ回転#4: RDO?RD3へセット
   RD1 = 0;
   RD2 = 0;
   RD3 = 1;
   RD6 = 0;
                    // DCt-9:Hi-Z状態で停止指示=RD6、RD7
   RD7 = 0;
   RCO = 1;
                     // モータ駆動回路へセット: RCOのPGEでセット
   RCO = 0;
   return;
}
```